#include<stdio.h>

int main() {

   int rad;

   float PI = 3.14, area, ci;

   printf("\nEnter radius of circle: ");

   scanf("%d", &rad);

   area = PI \* rad \* rad;

   printf("\nArea of circle : %f ", area);

   ci = 2 \* PI \* rad;

   printf("\nCircumference : %f ", ci);

   return (0);

}